Guión:

Mi nombre es Manuela Mesa y este es un tutorial en el cual vamos a ver cómo utilizar de manera adecuada xtranormal, que es una página de animaciones online.

Lo primero que haremos es registrarnos en la página, dándole clic en sing up donde nos piden nombre de usuario, email y contraseña; en caso de que ya tengamos cuenta damos clic en log in, y colocamos seguidamente el usuario y contraseña creada.

Una vez que entremos nos dirigimos a créate para empezar a hacer nuestra animación. El xtranormal nos ofrece varios tipos de escenarios con diferentes tipos de personajes para hacer nuestras animaciones; en este caso escogimos el de ROBOTZ.

El primer paso para comenzar es escoger el escenario en el cual vamos a trabajar, el segundo paso es escoger los actores; en este paso es muy importante seleccionar la voz del personaje adecuada para que no suene algo extraño. El tercer paso sería ponerle sonido a los escenarios de nuestras animaciones, en este caso pondríamos el que seleccionare.

En el cuarto paso pasamos a ponerle diálogo a nuestros personajes (hola, que tal?) sería el primer personaje, el segundo le pondremos (bien y tu?) , seguidamente escucharemos como sonará el audio. También podemos ponerle movimientos a los personajes de la animación, expresiones faciales entre otras cosas.

Podremos también ponerle los diferentes ángulos de la cámara, el primero lo seleccionamos y damos clic en aplicar y seguidamente de este seleccionamos el ángulo que se desee para el segundo personaje.

Una vez tengamos listos los diálogos y movimientos de los personajes pasamos a preview, que es un ensayo de cómo quedará el video; el aviso que nos muestran allí nos dice que la imagen no quedará tal y como quede publicada osea que tendrá más baja calidad, pero después de publicarlo la calidad subirá. Seguidamente hundimos play para probar como suena.

Cuando le demos clic en save quedará automáticamente guardado el video o la animación en nuestra cuenta; quedará en MY STUFF; allí estarán las cosas que hemos publicado o las que tenemos en proceso. Podemos ver que tenemos una en progreso y ver cuáles son los diálogos que están en esta, y también podemos continuar editándolos y nos mostrará la animación tal y como la habíamos dejado.

El último paso será publicarlos dando clic en PUBLISH, pero el problema que tiene xtranormal es que no es gratuito, nos pedirán dinero para poder publicar nuestro proyecto de animaciones.

La única vez en la que no nos cobraran será en el primer momento en que te inscribes que te darán una publicación de prueba pero después no nos dejaran publicar hasta que no compremos puntos para publicarlo; en este caso no tengo puntos y necesitaría 240 para publicarlo.

Una de las cosas que no podemos olvidar es ponerle nombre a nuestra animación, en este caso se llamará “conversación de robotz”.

Aquí finaliza nuestro tutorial, espero que les haya servido de gran ayuda.